

LE POUVOIR DE LA GAMIFICATION

RÉVÉLONS LA PERSONNALITÉ DE VOS COLLABORATEURS



SLIMANE BENJELLOUN - CONFERENCIER INTERNATIONAL

La science du jeu au service de la performance humaine



[Présentation vidéo](#)



LA GAMIFICATION N'EST PAS UN JEU

Le Pouvoir de la Gamification » montre une méthodologie qui transforme l'engagement, la motivation et la performance. À travers une approche immersive et concrète, la conférence donne aux décideurs des outils simples pour rendre leurs parcours plus attractifs, renforcer la cohésion et faciliter l'adoption du changement grâce au phygital

- Pourquoi la gamification ?
- Ce que cela change concrètement
- Ce que vos équipes retiennent

Une approche unique qui révèle les personnalités, renforce la cohésion et accélère l'engagement

LE SEUL CONFÉRENCIER EN GAMIFICATION PHYGITALE EN FRANCE/MAGHREB



THE GAMIFIERS EN CHIFFRES

- 140 % de croissance annuelle en 2025
- 45 % de clients récurrents
- 60 % d'offres premium en plus
- 50+ expériences gamifiées créées
- 4 500+ collaborateurs impactés
- 95 % de satisfaction moyenne

.....> [The Gamifiers](#)

L'un des rares conférenciers capables de révéler les personnalités par le jeu, grâce à un mix unique : neurosciences, Human Design, gamification, phygital.”



BIOGRAPHIE

Slimane Benjelloun est un conférencier international franco-marocain, expert en gamification, en innovation expérientielle et en dispositifs immersifs mêlant AR, VR et phygital. Fondateur de The Gamifiers et de Dream Awake Experiences, il accompagne entreprises, écoles et institutions dans la transformation de leurs équipes par la puissance du jeu.

Auteur du livre « Le Pouvoir de la Gamification », il développe une approche hybride mêlant neurosciences, storytelling, design d'expérience et dynamiques collectives. Ses interventions démontrent comment les mécaniques du jeu peuvent renforcer l'engagement, accélérer la collaboration et améliorer la performance humaine.

Fort d'un parcours passant par start-ups, multinationales et projets entrepreneuriaux, Slimane propose des conférences vivantes, interactives et immédiatement actionnables. Il est également pianiste confirmé, triple lauréat en concours international, et aventurier ayant réalisé en 2025 une ascension à 5 000 mètres au Pérou — une métaphore personnelle de sa philosophie : repousser les limites pour révéler le potentiel humain.

Son style mêle science, énergie, humour et démonstrations ludiques, invitant les publics à repenser la motivation, l'intelligence collective et l'innovation à travers une question simple :

Et si jouer était le meilleur levier de transformation ?

UNE THÉMATIQUE, DIFFÉRENTS FORMATS AU CHOIX

CONFÉRENCE INSPIRATION 1H00



- Fondamentaux de la gamification.
- Leviers d'engagement (défi, storytelling, feedback).
- Exemples concrets.
- Clés actionnables pour décideurs.

CONFÉRENCE IMMERSION ANIMÉE >1H30



- ✓ Interactions avec le public.
- ✓ Mini-défis intégrés.
- ✓ Format immersif et participatif.

CONFÉRENCE ANIMÉE TRANSFORMATION TEAM BUILDING >2H00



- ✓ Activité Team building au choix (catalogue)
- ✓ Challenge collaboratif ou atelier phygital
- ✓ Mise en pratique immédiate
- ✓ Renforcement de la cohésionA
- ✓ Projections et sonorisation

LES RÉSULTATS SUR VOS COLLABORATEURS



Engagement

Vos équipes participent davantage et se sentent impliquées dès les premières minutes

+60 %

SOURCE (TALENTLMS, GALLUP)



Motivation

Les mécaniques de jeu clarifient les objectifs et stimulent l'envie d'avancer

+48 %

SOURCE (GARTNER)

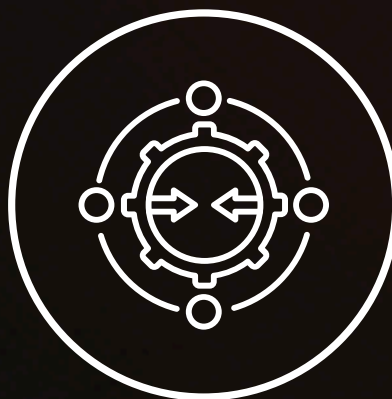


Cohésion

La dynamique collective s'améliore grâce à des challenges collaboratifs

+34 %

SOURCE (MIT SLOAN)

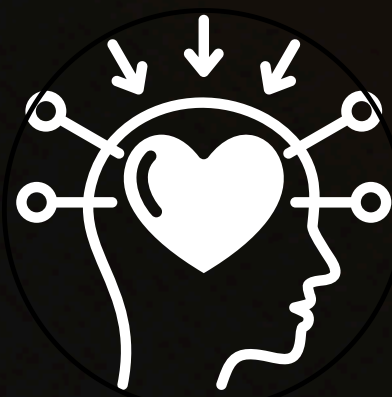


Messages mieux assimilés

Les notions clés sont retenues plus vite grâce à l'immersion et au storytelling

X3

SOURCE (UNIVERSITY OF COLORADO)

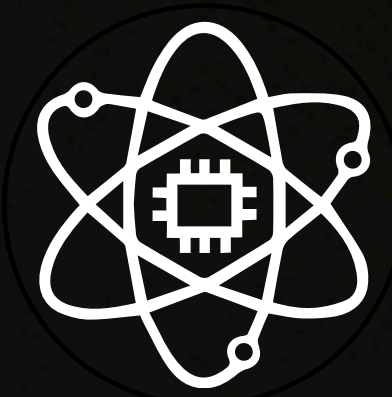


Soft skills

Communication, décision et collaboration se développent naturellement

+40 %

SOURCE (MCKINSEY LEARNING LAB)



Esprit d'innovation

La gamification ancre une culture d'essai, d'audace et d'amélioration continue

+55 %

SOURCE (GARTNER INNOVATION PULSE)

SLIMANE BENJELLOUN

CONFÉRENCIER INTERNATIONAL

- ENTREPRENEUR EN GAMIFICATION PHYGITALE; FONDATEUR DE GAMIFIERS
- AUTEUR DE « LE POUVOIR DE LA GAMIFICATION » (2023)
- SPÉCIALISTE TEAM BUILDING : INTELLIGENCE COLLECTIVE
- FACILITATEUR D'ÉVÉNEMENTS CORPORATE ET INTERNATIONAUX
- PIANISTE CONFIRMÉ (TRIPLE PREMIÈRE MENTION, 1999).
- AVENTURIER (ASCENSION À 5 000 M, 2025)
- FONDATEUR DE DREAM AWAKE ET AMBASSADEUR CASAEXPATS



[Présentation Gamifiers](#)



TEMOIGNAGES COLLABORATEURS

”

Un concept original qui a vraiment plu ! Objectif dépassé ! Bravo pour l'excellent plan de communication avant et après l'événement. Nous avons reçu d'excellents retours de l'équipe sur l'organisation et l'ambiance générale.

PHARMA5

Responsable communication - Pharma5

”

Une expérience gamifiée très efficace : vos mécaniques ont rendu nos messages plus clairs, plus engageants et parfaitement mémorisés. L'impact sur l'énergie collective de l'équipe a été immédiat

SIEMENS
energy

Direction Communication – Siemens Energy

”

Une activité vraiment intéressante qui renforce l'esprit d'équipe et met à l'épreuve nos capacités de réflexion pour résoudre des énigmes. Par analogie avec notre quotidien, nous faisons face aux mêmes problèmes, nous devons agir et réfléchir rapidement et avec agilité. Nous avons vraiment apprécié, merci d'avoir rendu tout cela possible

Sika

PDG - SIKA

”

Une approche gamifiée extrêmement pertinente pour le leadership et les soft skills. Engagement fort, prise de conscience rapide, et un format qui a véritablement dynamisé nos managers

Deloitte.

DRH – Deloitte

SUCCESS STORIES

JE TRANSFORME VOS CONTENUS EN EXPÉRIENCES MÉMORABLES
QUI ENGAGENT, FÉDÈRENT ET TRANSFORMENT VOS ÉQUIPES.

PROGRAMME JEUNES TALENTS INTELICIA

PROGRAMME ONBOARDING DELOITTE

INTEGRATION 1ERE ANNEE ETUDIANTS ESSEC

SITUATION

Jeunes Talents Intelcia en début de parcours, besoin de mieux se connaître et de renforcer leur posture professionnelle.

Les nouveaux collaborateurs Deloitte avaient besoin de mieux se connaître et de créer rapidement une cohésion solide.

Les étudiants de première année de l'ESSEC avaient besoin de mieux se connaître et de comprendre leur posture naturelle de leader.

BESOIN

Identifier clairement leurs soft skills et comprendre leurs forces naturelles.

Ils devaient identifier leurs soft skills et comprendre leur mode de fonctionnement pour s'aligner avec la culture interne.

Ils devaient identifier leurs soft skills et leurs modes d'action pour travailler efficacement en groupe.

CONFERENCE

Atelier gamifié phygital avec défis, mises en situation et feedback immédiat.

J'ai animé une conférence immersive intégrant le Human Design et des mécaniques gamifiées pour révéler leurs forces et leurs complémentarités.

J'ai animé une conférence immersive intégrant le Human Design et des mécaniques gamifiées pour révéler leurs styles de leadership.

IMPACT

Déclic rapide sur leurs talents, meilleure communication et cohésion, engagement élevé du groupe.

L'impact a été immédiat : meilleure connaissance de soi, cohésion accélérée et alignement rapide avec la culture Deloitte.

L'impact a été immédiat : meilleure connaissance de soi, collaboration facilitée et premiers réflexes de leader installés.

+20% DE PARTICIPATION ACTIVE

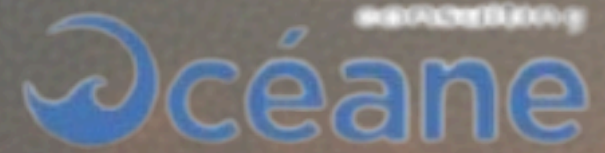
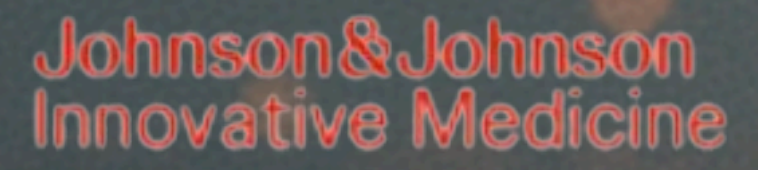
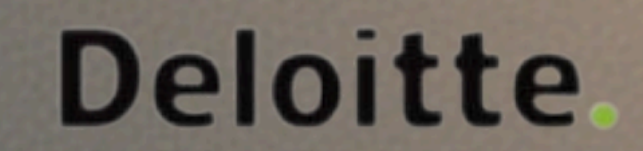
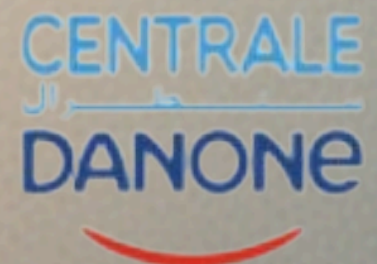
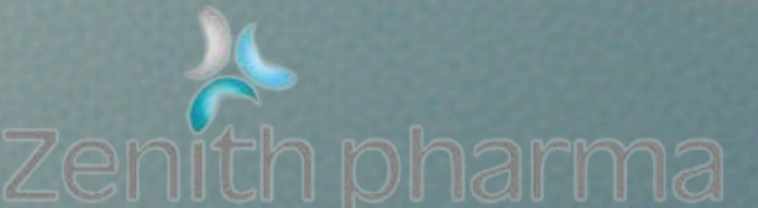
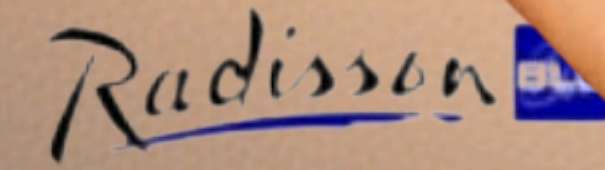
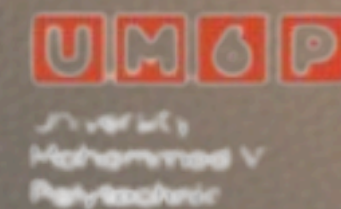
COHÉSION INSTALLÉE DÈS 30 MINUTES

**ILS TRANSFORMENT
LEURS ÉQUIPES GRÂCE
À LA GAMIFICATION**

ILS NOUS FONT CONFIANCE

THANK YOU !

**+35 ORGANISATIONS
ACCOMPAGNÉES
DEPUIS LA CRÉATION**



.....→ Slimane Benjelloun

CONVAINCU(E)! JE VEUX:

DEMANDER UNE PROPOSITION

RÉSERVER UNE CONFÉRENCE

TÉLÉCHARGER LE DOSSIER COMPLET

**PRÊT À TRANSFORMER VOTRE PROCHAIN
ÉVÉNEMENT ? À VOS TÉLÉPHONES !**



Je choisis !

+212 6 61 79 27 82